



X ANIVERSARIO

X ANIVERSARIO



VUELVE TU SUEÑO

VUELVE LA COPA COCA-COLA

Fiel a su cita anual, arranca la décima edición de la Copa Coca-Cola. Durante sus 9 años de historia más de **150.000 jugadores** han pasado ya por esta competición que se ha convertido en un referente del fútbol base en España, contribuyendo a mantener el actual nivel de excelencia de nuestra cantera.

Después del éxito de su anterior edición, vuelve con más fuerza todavía: **3 fases, 26 sedes, 26 Seleccionadores** que forman parte de la historia de nuestro fútbol, **34 campus de formación, 960 equipos, 4.000 partidos de fútbol y 20.000 jugadores** son algunas de las credenciales que presenta esta temporada. Uno de los principales alicientes de esta Copa es poder llegar a jugar la Final que se disputará el próximo 24 de junio de 2011 en un escenario de lujo, el estadio de San Mamés.

Una auténtica fiesta del fútbol y una excelente oportunidad para que jugadores de toda España puedan demostrar su calidad y, tal vez, conseguir el empujón definitivo para llegar a lo más alto.

Nacho Moreira
Portero de la Selección Coca-Cola Gallega.
A Coruña





Coca-Cola

~
ÑA

LA COMPETICIÓN

La Copa Coca-Cola es la **única competición nacional de fútbol 11 en categoría cadete** en la que cualquier club, escuela de fútbol o colegio con licencia federativa en vigor puede competir en alguna de las 26 ciudades que son sede en esta temporada 2011-2012.

Además, un equipo de reconocidos profesionales seguirá de cerca a todos los jugadores eligiendo a los mejores de aquellos equipos que no hayan obtenido plaza para la siguiente fase, con el objetivo de conformar las **Selecciones Coca-Cola** y poder recuperar para la competición a aquellos jugadores que han demostrado un mejor nivel de juego.

CÓMO INSCRIBIRSE

Pueden inscribirse en la Copa Coca-Cola sub-16 aquellos **equipos que tengan licencia federativa en vigor** debidamente inscrita en la RFEF o cualquiera de sus Delegaciones Territoriales, y **cuyos jugadores hayan nacido entre el 1 de enero de 1996 y el 1 de septiembre de 1997.**

Si se cumplen estos requisitos, la inscripción en la competición de cualquier club que quiera participar deberá seguir este proceso:

1. **Pre-inscripción:** para solicitar la preinscripción el directivo/responsable/entrenador del club deberá de rellenar el formulario que se encuentra alojado en la web www.cocacola.es. Recuerda que hay plazas limitadas y que el cupo se irá completando en riguroso orden de preinscripción hasta que los cuadros de competición queden completos.
2. **Inscripción:** el plazo para formalizar la inscripción se abre el 30 de octubre. Este año sólo se podrá hacer a través de la página web www.cocacola.es y para eso será obligatorio haber realizado previamente la preinscripción. La fecha tope para inscribir a los equipos en las sedes de un día de competición será el día 21 de noviembre de 2011. Para las sedes de dos días, será el 14 de diciembre de 2011.



FASES DE LA COMPETICIÓN

Al igual que en la temporada pasada la competición tiene tres fases:

1. **Fase Previa:** a disputar en **26 ciudades** durante los meses de diciembre de 2011 y enero de 2012, entrarán en juego los **960 equipos** que completan el cupo de inscritos. Atentos a esos partidos estarán los seleccionadores Coca-Cola que buscarán entre los no clasificados a sus 18 cracks para darles una segunda oportunidad y hacerles vivir una experiencia inolvidable en la siguiente fase de la competición.
2. **Fase Clasificatoria:** se celebrará en **7 sedes** durante los meses de abril y mayo de 2012. Además de los **56 equipos** clasificados de la fase anterior, entrarán en juego las **26 Selecciones** Coca-Cola. De estas, las ocho que consigan su plaza para la Final se verán reforzadas por dos nuevos jugadores de equipos que caigan en esta ronda.
3. **Fase Final:** la gran cita se presentará en junio de 2012. A ella llegarán los mejores **8 equipos** y las mejores **8 Selecciones** Coca-Cola de la Fase Clasificatoria, listos para jugar en el estadio de San Mamés, y levantar la Copa Coca-Cola como Campeones del torneo.

FASE PREVIA *			
FECHA	SEDE	PROVINCIAS	Nº DE DÍAS
6 de diciembre de 2011	Madrid I	Madrid Segovia Ávila	1
6 de diciembre de 2011	Barcelona I	Barcelona Girona	1
8 de diciembre de 2011	Sevilla I	Sevilla Cádiz Huelva	1
6 de diciembre de 2011	Murcia	Murcia Albacete	1
6 de diciembre de 2011	Logroño	La Rioja Burgos	1
6 de diciembre de 2011	Vigo	Pontevedra Ourense	1
8 de diciembre 2011	Valladolid	Valladolid Palencia	1
8 de diciembre 2011	Guadalajara	Guadalajara	1
8 de diciembre 2011	Valencia I	Valencia Castellón Cuenca	1
8 de diciembre 2011	Toledo	Toledo	1
8 de diciembre 2011	Santander	Cantabria	1
8 de diciembre 2011	León	León	1
28 y 29 de diciembre de 2011	Barcelona II	Barcelona Girona	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Granada	Granada Almería Jaén	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Badajoz	Badajoz Cáceres	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Málaga	Málaga Ceuta Melilla	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Mallorca	Islas Baleares	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Lleida	Lleida Tarragona	2
3 y 4 de enero de 2012	Pamplona	Navarra	2
28 y 29 diciembre de 2011	Salamanca	Salamanca Zamora	2
28 y 29 diciembre de 2011	Tenerife	Las Palmas Santa Cruz de Tenerife	2
3 y 4 de enero de 2012	Madrid II	Madrid Ávila Segovia	2
3 y 4 de enero de 2012	Córdoba	Córdoba Ciudad Real	2
3 y 4 de enero de 2012	Valencia II	Valencia Castellón Cuenca	2
3 y 4 de enero de 2012	Zaragoza	Zaragoza Huesca Teruel Soria	2
28 y 29 de diciembre de 2011	Bilbao	Vizcaya Guipúzcoa Álava	2
3 y 4 de enero de 2012	Sevilla II	Sevilla Cádiz Huelva	2
3 y 4 de enero de 2012	Gijón	Asturias	2
3 y 4 de enero de 2012	Alicante	Alicante	2
3 y 4 de enero de 2012	A Coruña Lugo	A Coruña	2

FASE CLASIFICATORIA *			
FECHA	SEDE	PROVINCIAS	Nº DE DÍAS
Semana Santa	Madrid	Madrid Segovia Guadalajara Toledo Salamanca Ávila Valladolid Zamora Palencia	1
Semana Santa	Barcelona	Barcelona Girona Lleida Tarragona Huesca Zaragoza Teruel Soria Islas Baleares Las Palmas Santa Cruz de Tenerife	1
Semana Santa	Asturias	Asturias León	1
Semana Santa	A Coruña	A Coruña Lugo Ourense Pontevedra	1
27/05/12	Valencia	Valencia Castellón Cuenca Murcia Albacete Alicante	1
27/05/12	Sevilla	Sevilla Huelva Cádiz Córdoba Ciudad Real Granada Almería Jaén Málaga Ceuta Melilla Badajoz Cáceres	1
27/05/12	Bilbao	Vizcaya Guipúzcoa Álava La Rioja Burgos Navarra Cantabria	1

FASE FINAL *		
FECHA	SEDE	Nº DE DÍAS
23 y 24 de junio de 2012	País Vasco	2

(*) Algunas de estas fechas pueden ser modificadas por la Organización



LAS SELECCIONES COCA-COLA

Como en la temporada anterior, la **Copa Coca-Cola sub-16** brinda una **segunda oportunidad** a todos aquellos jugadores que sean eliminados con sus clubes en el transcurso de la Fase Previa y la Fase Clasificatoria de la competición.

Seguidos de cerca por 26 figuras ilustres de nuestro fútbol, este año no sólo podrán ser convocados los jugadores que caigan en la Fase Previa, sino que **también podrán ser llamados una vez resuelta la Fase Clasificatoria**, incorporándose dos nuevos miembros a las 8 Selecciones que vayan a disputar la Final de junio.

Todos los jugadores convocados disfrutarán de un **campus de formación** previo a las jornadas de competición de las Fases Clasificatoria y Final. En total, 34 clínicos dirigidos por figuras que han formado o forman parte de la historia de nuestro fútbol, en los que los jugadores podrán vivir y entrenar cómo lo hacen los auténticos profesionales.

A group of young soccer players in green and white uniforms are celebrating on a grass field covered with red confetti. They are holding a large silver trophy. In the background, there are banners with the Coca-Cola logo and 'SUB-16' text.

LAS NOVEDADES

Este año la Copa Coca-Cola sub-16 incluye algunas novedades que resumimos a continuación:

- La Copa Coca-Cola va a desarrollar e implantar un **código de valores deportivos específico** para esta competición que podrá consultarse próximamente en la web www.cocacola.es.
- Se podrán inscribir **hasta 20 jugadores por equipo** (por 18 del año pasado).
- La Fase Previa **se jugará en 26 sedes**, una más que el año pasado (Guadalajara se añade a la lista de ciudades que fueron sede en la pasada edición).
- Para la disputa de la Fase Final, los Seleccionadores de la Copa Coca-Cola podrán escoger a **dos jugadores adicionales** que hayan participado en la Fase Clasificatoria en alguno de los clubes que no consigan su pase a la Final (las Selecciones estarán compuestas por 18 jugadores en la Fase Clasificatoria y por 20 en la Fase Final).
- Este año **la fase final la jugarán 16 equipos, 8 Selecciones Coca-Cola y 8 clubes**. Dos de esas plazas se asignarán al mejor equipo y mejor Selección no clasificados compuestos por jugadores más jóvenes.
- Habrá también algunas **otras novedades** que se irán conociendo próximamente en esta web.

LOS PREMIOS

La Fase Final contará con los siguientes trofeos:

- Campeón Copa Coca-Cola.
- Subcampeón.
- 3^{er} clasificado.
- Mejor jugador (elección a criterio de la Organización).
- Mejor portero (elección a criterio de la Organización).
- Máximo goleador (en caso de que haya empate entre dos o más jugadores recibirá el trofeo el de menor edad).
- Selección Coca-Cola mejor clasificada. (Los jugadores de esta Selección tendrán la oportunidad de hacer las pruebas de acceso en un Club de Primera División y además, participarán en un Torneo o Evento Internacional de Coca-Cola).

NORMAS DE LA COMPETICIÓN

1. Reglamento: Los partidos se jugarán bajo el Reglamento, Reglas y demás instrumentos técnicos por los que se rigen las competiciones que organice la RFEF en la modalidad de fútbol.

Adicionalmente, la Organización introducirá un código de valores deportivos específico para esta competición y que será también de obligado cumplimiento.

2. Duración del juego: Tanto en la Fase Previa como en la Fase Clasificatoria, la duración de los partidos será de 35 minutos sin descanso y sin cambio de campo.

En la Fase Final la duración será de 35 minutos, excepto el partido de la Final que tendrá una duración de 2 partes de 25 minutos con un descanso de 10 minutos.

El comité del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario de los partidos si las circunstancias así lo requieren.

3. Presentación del equipo: Los equipos deberán presentarse en la Carpa de Organización del Torneo 45 MINUTOS ANTES del partido correspondiente. No se aceptará ninguna inscripción en el Acta una vez se haya iniciado el partido. Si un equipo no se presenta para jugar el partido a la hora estipulada para el inicio del mismo, el equipo rival, presente en el rectángulo de juego, deberá esperar 10 minutos para tener el partido ganado oficialmente. Pasados esos 10 minutos, la Organización le dará por ganado el Encuentro (3-0). Igualmente, la no presentación de un equipo en la Carpa de Organización del Torneo, implica la derrota 3-0 a favor del equipo contrincante.

4. Árbitros: La Copa Coca-Cola contará con árbitros colegiados en las distintas federaciones territoriales de fútbol.

5. Límite de edad: Los jugadores que participen tienen que ser nacidos entre el 1 de enero de 1996 y el 1 de septiembre de 1997, ambos inclusive

6. Federación de los jugadores: Todos los jugadores participantes deberán contar con la licencia federativa en vigor, expedida por la RFEF o cualquiera de las Federaciones Territoriales adscritas a la misma para poder ser inscritos en la Copa Coca-Cola.

En aquellas provincias donde no exista federación territorial, la organización considerará como tal al organismo o ente público que gestione y haga las labores que normalmente desarrollan las primeras, siempre y cuando cumpla los siguientes requisitos:

Documentación:

- COLECTIVA (EQUIPOS) – La hoja de Inscripción del Equipo, deberá estar diligenciada por la Delegación Provincial de la Consejería de Educación, Ciencia y Cultura, en todas las fases y categorías.

- SEGURO ASISTENCIA SANITARIA: todos los jugadores inscritos del equipo deberán disponer de un seguro de asistencia sanitaria que cubra las necesidades e incidentes que puedan derivarse de la práctica deportiva.

7. Identificación de los jugadores: todos los jugadores deberán identificarse con la licencia federativa en vigor y DNI o pasaporte. La organización se reserva el derecho de solicitar la documentación necesaria a los equipos para poder hacer una revisión en cualquier momento durante la duración de la competición. Si algún equipo alinea algún jugador que no cumpla con los requisitos que establecen estas Bases, el equipo perderá el partido por el resultado de 3-0.

8. Equipación: Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números coincidirán con el listado de jugadores entregado a la Organización.

En caso de coincidencia en el color de los equipajes, el equipo visitante (segundo en el enunciado del partido), deberá cambiar la camiseta.

Los jugadores de las Selecciones Coca-Cola estarán obligados a vestir con la vestimenta oficial de la Copa Coca-Cola que la Organización les obsequiará una vez seleccionados. El número de dorsal lo decidirá el entrenador de su sede.

9. Sustituciones: Los equipos estarán compuestos por un máximo de 20 jugadores inscritos en cada una de las fases. Bajo ninguna condición se incluirá ningún jugador extra una vez iniciada la fase. En cada partido jugarán inicialmente once jugadores incluido el portero.

Los cambios son libres siempre previa autorización del delegado de campo, no pudiendo solicitarse más de dos turnos por equipo en los partidos de 35 minutos. En los partidos a dos partes se regirán bajo las normas de la RFEF. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar posteriormente. No se podrá aprovechar el turno de cambio de rival.

10. Sanciones: Un jugador expulsado será automáticamente suspendido para el siguiente partido, pudiendo la Organización del Torneo decidir una suspensión de un mayor número de partidos atendiendo a las circunstancias específicas de cada caso. Dentro de dichas expulsiones no serán castigadas con sanción para el siguiente partido aquellas expulsiones técnicas como faltas tácticas por agarrar de la camiseta, falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol, falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área, doble amonestación, etc.

Las tarjetas amarillas no son acumulativas una vez finalizado el partido.

Cualquier comportamiento fuera de las normas éticas y deportivas comportará la inmediata expulsión de la competición del jugador, jugadores o equipo, causante del mismo.

Los partidos serán arbitrados por árbitros federados que realizarán acta del mismo con lo que cualquier comportamiento antideportivo que exceda de los cauces habituales de la competición será trasladado a la Federación Territorial correspondiente a fin de que tome las medidas disciplinarias oportunas.

11. Reclamaciones: No serán admitidas reclamaciones relacionadas con las decisiones arbitrales. Las reclamaciones relacionadas con otros problemas deberán ser expuestas por el delegado del equipo a la Organización. En el caso de que se refieran a un partido en concreto, éstas tendrán que ser formuladas nunca más tarde de 15 minutos después de finalizado el encuentro. La Organización decidirá en estos casos y en otros no contemplados en estas bases.

12. Sorteo de campos y saque de inicio: Para agilizar el desarrollo de la competición, los equipos mencionados en primer lugar en el cuadro de

competición actuarán como si hubiesen ganado el sorteo y escogerán el campo, y los mencionados en segundo lugar sacarán de centro.

13. Desempates en los grupos: Si dos equipos están empatados a puntos en la clasificación de su grupo, primará para el desempate el criterio siguiente:

- Gol Average Particular.
- Gol Average General.
- Diferencia de goles en los encuentros disputados.
- El mayor número de goles a favor.
- El equipo más joven.

En caso de empate entre más de dos equipos:

- Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.
- Gol Average Particular entre los partidos disputados por los equipos implicados.
- Diferencia de goles en los encuentros disputados por los equipos implicados.
- El mayor número de goles a favor en los encuentros disputados por los equipos implicados.
- Gol Average General de los partidos disputados por todos los equipos del grupo.
- El equipo más joven.

14. Desempates en los partidos: En los partidos de eliminación directa con empate, se procederá al lanzamiento de 3 Penaltis, en caso de persistir el empate se procederá al conocido como "muerte súbita".

15. Desplazamientos y alojamientos:

- Fase Previa: Los gastos de desplazamiento y alojamiento corren a cargo de los equipos participantes.
- Fase Clasificatoria: La Organización asumirá los gastos de desplazamiento para aquellos equipos cuyo Club o Escuela de Fútbol tenga la sede en una ciudad que esté a más de 160 km de la ciudad donde se dispute la segunda fase. (Medición realizada de centro a centro de ciudad: Fuente: Viamichelin).
- Fase Final: La Organización asumirá los gastos de desplazamiento y de alojamiento durante los días que dure la competición.

Los gastos incluyen a los jugadores (20 jugadores) + 4 pax del cuerpo técnico o un máximo de 24 personas en todo caso.

La Organización proporcionará el transporte que, a su criterio, considere adecuado para acudir a la ciudad donde se disputen la Fase Clasificatoria y la Fase Final, así como el alojamiento y comidas.

Cada responsable de equipo será el encargado de vigilar y cuidar a los miembros de su equipo, y de velar por el cumplimiento de las presentes bases, así como de las normas que la Organización establezca.

Para los jugadores de las Selecciones Coca-Cola la organización asumirá todos los gastos de desplazamiento y alojamiento que a su criterio considere adecuados.

16. Responsabilidades y seguros: Todos los equipos tienen que estar formados por jugadores federados y además tener asegurados a sus jugadores dentro de los terrenos de juego.

La Organización facilitará un seguro a los jugadores elegidos para formar parte de las Selecciones Coca-Cola.

Coca-Cola no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes ni de la pérdida de objetos personales por robo u otras circunstancias. La participación en el evento está bajo su responsabilidad y propio riesgo. El equipo, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La Organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición, causarse ellos mismos o derivar de ellos a terceros.

17. Terrenos de juego: Serán de césped natural o artificial y con las medidas oficiales de la RFEF para desarrollar un partido de fútbol 11. Excepcionalmente se podría jugar en campos de tierra.





Más información:
www.cocacola.es
902 398 925
infocopa@cocacola.es

Colaborador Técnico

